

Vježba 8b.

## Kreiranje klase koja ispisuje tekstualnu vrijednost ocjene

U ovom primjeru pokazaćemo kako se kreira klasa te kako se vrši njeno pozivanje.

Potrebno je kreirati klasu koja posjeduje metodu **ispisiOcenu** koja kao parametar prima numeričku vrijednost ocjene od 1 do 5 za koju će vratiti tekstualnu vrijednost, tj. opisnu ocjenu.

Izvorni kod programa:

```
package javaapplication3;
/*
 * @author ssalapura
 */
public class JavaApplication3 {

    static void ispisiOcenu (int ocena) {
        switch (ocena) {
            case 5:
                System.out.println ("Odličan");
                break;
            case 4:
                System.out.println ("Vrlo dobar");
                break;
            case 3:
                System.out.println ("Dobar");
                break;
            case 2:
                System.out.println ("Dovoljan");
                break;
            case 1:
                System.out.println ("Nedovoljan");
                break;
            default:
                System.out.println ("Greška");
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        for (int i= 1; i <= 6 ; i++){
            System.out.print(i+", ");
            ispisiOcenu(i);
        }
    }
}
```