

Stringovi

Najčešće korišćene metode za rad sa objektima klase *String* (paket *java.lang* Javine biblioteke)

1. Poređenje dva Stringa, metod *equals*:

```
String string1="prvi";
String string2="drugi";
string1.equals(string2); // false
string2="prvi";
string1.equals(string2); // true
string2="Prvi";
string1.equals(string2); // false
```

Metod *equals* pravi razliku između velikih i malih slova.

2. Poređenje do na veličinu slova, metod *equalsIgnoreCase*:

```
String string1 = "prvi";
String string2 = "PrVi";
string1.equalsIgnoreCase(string2); // true
```

3. Metode *startsWith()* i *endsWith()* proveravaju da li tekući String počinje/završava se stringom koji je dat kao argument metoda:

```
String string1 = "Ovo je string";
string1.startsWith("Ovo"); // true
string1.endsWith("string"); // true
```

4. Leksikografsko poređenje Stringova, metoda *compareTo()* vraća integer vrijednost 0 ako su oba stringa jednaka, a ako su različiti, vraća pozitivnu ili negativnu vrijednost:

```
String str1 = "String method tutorial";
String str2 = "compareTo method example";
String str3 = "String method tutorial";
```

```
int var1 = str1.compareTo( str2 ); // -16
int var2 = str1.compareTo( str3 ); // 0
int var3 = str2.compareTo("compareTo method example"); // 0
```

5. Određivanje dužine Stringa, metod *length()*

```
string1.length()
```

6. Karakter na traženoj poziciji u Stringu, metod *charAt()*

```
charAt(0); // prvi karakter Stringa string1
```

Indeksi (pozicije) kreću od 0 (može se desiti izuzetak tipa `StringIndexOutOfBoundsException`)

7. Pretraga Stringova, metodi *indexOf()* i *lastIndexOf()*, moguće je u tekućem Stringu tražiti prvu (*indexOf()*) i poslednju (*lastIndexOf()*) pojavu datog karaktera ili Stringa i to od početka, odnosno kraja Stringa, kao i od neke zadate pozicije. Rezultat je pozicija stringa koji je tražen (ako je traženje uspjelo), ili -1 ako string nije pronađen.

```
public class IndexOfExample{
    public static void main(String args[]) {
        String str1 = new String("This is a BeginnersBook tutorial");
        String str2 = new String("Beginners");
        String str3 = new String("Book");
        String str4 = new String("Books");
        System.out.println("Index of B in str1: "+str1.indexOf('B'));
        System.out.println("Index of B in str1 after 15th char:"+str1.indexOf('B',
15));
        System.out.println("Index of B in str1 after 30th char:"+str1.indexOf('B',
30));
        System.out.println("Index of string str2 in str1:"+str1.indexOf(str2));
        System.out.println("Index of str2 after 15th char"+str1.indexOf(str2, 15));
        System.out.println("Index of string str3:"+str1.indexOf(str3));
        System.out.println("Index of string str4"+str1.indexOf(str4));
        System.out.println("Index of hardcoded string:"+str1.indexOf("is"));
        System.out.println("Index of hardcoded string after 4th char:"
+str1.indexOf("is", 4));
    }
}
```

```
Index of B in str1: 10
Index of B in str1 after 15th char:19
Index of B in str1 after 30th char:-1
Index of string str2 in str1:10
Index of str2 after 15th char:-1
Index of string str3:19
Index of string str4-1
Index of hardcoded string:2
Index of hardcoded string after 4th char:5
```

8. Izdvajanje podstringa, metod *substring()* - 2 verzije:

- od neke pozicije, pa do kraja Stringa

```
String mesto="Novi Sad";
```

```
String poslednjaRec=mesto.substring(5); // "Sad"
```

- zadavanjem indeksa prvog karaktera podstringa i prvog karaktera iza poslednjeg karaktera podstringa:

```
String deo=mesto.substring(1,4); // "ovi"
```

9. Odsjecanje blenkova (praznih mjesta), metoda *trim()*

odsjeća blenkove sa početka i sa kraja Stringa

```
string1.trim();
```

Najbitniji metodi **StringBuffer** klase promjenljivih Stringova:

1. dopisivanje na kraj, metod *append()*
2. umetanje, metod *insert()*
3. obrtanje niza, metod *reverse()*
4. konvertovanje u String objekat, metod